



École élémentaire Parc Est

LES ATELIERS À LA DÉCOUVERTE



Langues & civilisations



Arts & culture



Sciences



Lecture & écriture



Environnement



Sport & Santé

Cycle 1 :

du 01 octobre au 18 décembre 2026

ATELIERS DU LUNDI

L'atelier des intervenants : ART EN FOLIE

Dans cet atelier, les enfants découvriront plusieurs styles artistiques comme le pointillisme et le pop art. Ils apprendront à utiliser différentes techniques et matériaux pour s'amuser avec les couleurs et les formes. Puis, ils laisseront libre cours à leur imagination en mélangeant ces styles pour créer des œuvres uniques et originales. Un moment ludique pour exprimer leur créativité tout en s'amusant !

L'atelier de l'équipe d'animation : ATELIER SCIENTIFIQUE

Dans cet atelier, les enfants partent à la découverte des sciences à travers des expériences ludiques et surprenantes. Ils manipulent, testent, observent et cherchent à comprendre les phénomènes qui les entourent en adoptant une véritable démarche de petits scientifiques. Chaque séance est une occasion de poser des questions, d'expérimenter par soi-même et de découvrir que la science se cache dans de nombreuses situations du quotidien.

ATELIERS DU MARDI

L'atelier des intervenants : ACCROSPORT

Dans cet atelier, les enfants découvrent l'acroport à travers la réalisation de figures, de pyramides humaines et d'enchaînements adaptés à leur âge. Encadrés dans un environnement sécurisé, ils apprennent à coordonner leurs mouvements, à communiquer et à faire confiance à leurs partenaires. Chaque séance combine équilibre, souplesse et coopération pour permettre à chacun de progresser tout en participant à une réalisation collective.

L'atelier de l'équipe d'animation : INITIATION AU JEU DE CARTES ONE PIECE

Choisis ton équipage, construis ta stratégie et relève le défi !

Dans cet atelier, les enfants découvrent l'univers du jeu de cartes One Piece. Ils apprennent progressivement les règles, choisissent leur capitaine, constituent leur équipage et développent leurs premières stratégies pour mener leurs duels. À travers des parties conviviales et des échanges avec les autres participants, ils apprennent à analyser leurs cartes, anticiper les actions de leurs adversaires et faire évoluer leur manière de jouer dans un esprit de respect et de fair-play.

Cycle 1 :

Du 1 OCTOBRE au 18 DÉCEMBRE 2026

ATELIERS DU JEUDI

L'atelier des intervenants : COUTURE TISSUS RECYCLÉS CE2 ↔ CM2

Les vêtements en coton seront la matière première pour des activités créatives. Grâce aux bases de la couture, les enfants vont imaginer et créer leurs propres accessoires du quotidien (petit sac par exemple).

L'atelier de l'équipe d'animation : BALLE AU CENTRE!

Dans cet atelier, les enfants découvrent une variété de jeux autour du ballon, adaptés à leur âge et à leurs capacités. À travers des activités de lancer, d'adresse, de coordination et de déplacement, ils développent leurs habiletés motrices tout en prenant plaisir à jouer avec les autres. Chaque séance propose de nouveaux défis pour apprendre à coopérer, respecter les règles et progresser ensemble dans une ambiance dynamique et conviviale.

ATELIERS DU VENDREDI

L'atelier des intervenants : HOCKEY

A travers des petits jeux ludiques pour découvrir le hockey, votre enfant apprendra à jouer seul ou en équipe pour marquer des buts à l'aide d'une crosse.

L'atelier de l'équipe d'animation : JEUX DE RÔLE

Dans cet atelier, les enfants plongent dans l'univers du jeu de rôle en incarnant un personnage au sein d'une équipe d'aventuriers. À travers des scénarios imaginaires, des quêtes et des défis, ils prennent part à des histoires où leurs choix permettent de faire évoluer l'aventure. Grâce aux échanges, à l'imagination et à la mise en situation, chacun développe sa créativité, son expression orale et apprend à coopérer avec les autres joueurs pour construire une aventure commune.

Modalités & inscriptions

Les ateliers à la découverte de 17H00 à 18H00

Les ateliers à la découverte s'organisent sur trois trimestres :

1^{er} cycle trimestriel : du 1 octobre au 18 décembre 2026
(Préinscriptions du 2 au 16 septembre 2026).

2^{ème} cycle trimestriel : du 4 janvier au 30 mars 2027
(Préinscriptions du 2 au 16 décembre 2026).

3^{ème} cycle trimestriel : du 1 avril au 29 juin 2027
(Préinscriptions du 3 au 17 mars 2027).

La participation aux ateliers à la découverte est soumise à une inscription au préalable **OBLIGATOIRE**.

Les inscriptions aux ateliers se font au trimestre via le site internet de la Ville. **Un enfant ne peut s'inscrire qu'à un seul atelier par trimestre, pour une séance par semaine.** Vous devez l'inscrire uniquement à l'atelier auquel il souhaite participer. En cas de **doublons d'inscription pour un enfant, toutes les réservations seront supprimées** afin de permettre à d'autres enfants de pouvoir bénéficier de ces prestations.

La famille devra s'engager à ce que son enfant participe à l'activité à laquelle il sera inscrit.

Les places par atelier étant limitées à 15 ou 18 enfants selon les activités, les inscriptions se font dans la limite du nombre de places disponibles, dans l'ordre d'arrivée.

www.saint-maur.com

