



École élémentaire E.Cavell

LES ATELIERS À LA DÉCOUVERTE



Langues & civilisations



Arts & culture



Sciences



Lecture & écriture



Environnement



Sport & Santé

Cycle 3 :

du 02 Avril au 26 Juin 2026

ATELIERS DU LUNDI



L'atelier des intervenants : Atelier nature et biodiversité

Les enfants partiront à la découverte de la nature qui les entoure, observeront les plantes, les insectes, et apprendront le rôle de chaque espèce dans l'équilibre de la biodiversité. À travers des jeux et différentes activités, ils développeront leur curiosité et leur conscience écologique



L'atelier de l'équipe d'animation : A la découverte du monde

Cet atelier invite les enfants à explorer leur environnement et à mieux comprendre le monde qui les entoure grâce à des activités variées, ludiques et adaptées à leur âge. Il stimule la curiosité, l'observation et l'expérimentation, tout en développant le langage et l'esprit de réflexion.

ATELIERS DU MARDI



L'atelier des intervenants : Sport et santé

Cet atelier aura pour objectif de prendre conscience de son propre corps (connaissance des os, des muscles, du corps et du souffle), des différents contenus d'une séance (échauffement, assouplissement, récupération, nutrition et hydratation).



L'atelier de l'équipe d'animation : CUP SONG : LE RYTHME EN MOUVEMENT

Cet atelier propose une initiation au Cup Song, une activité rythmique mêlant percussions corporelles, manipulation de gobelets et coordination. Grâce à des exercices progressifs, les enfants apprennent une chorégraphie rythmée tout en développant leur sens du rythme, leur écoute et leur concentration.

Cycle 3:

du 02 Avril au 26 Juin 2026

ATELIERS DU JEUDI

L'atelier des intervenants : YOGA CE2 AU CM2

Un atelier pour découvrir le yoga à travers des postures simples, des jeux corporels et des exercices de respiration. Les enfants apprendront à mieux connaître leur corps, à canaliser leur énergie et à se détendre... tout en s'amusant !

L'atelier de l'équipe d'animation : Création de jeux de société

Les enfants imaginent et conçoivent leur propre jeu de société, de l'idée de départ jusqu'au prototype final. Ils découvrent les bases du game design (règles, objectifs, mécaniques de jeu), puis créent le plateau, les cartes et les pions.

ATELIERS DU VENDREDI

L'atelier des intervenants : Art en folie

Dans cet atelier, les enfants découvriront plusieurs styles artistiques comme le pointillisme et le pop art. Ils apprendront à utiliser différentes techniques et matériaux pour s'amuser avec les couleurs et les formes. Puis, ils laisseront libre cours à leur imagination en mélangeant ces styles pour créer des œuvres uniques et originales. Un moment ludique pour exprimer leur.

L'atelier de l'équipe d'animation : Atelier Multisport

L'atelier Multisport permet aux enfants de découvrir et pratiquer différentes disciplines sportives au sein d'un même cycle. À travers des jeux ludiques et adaptés, ils explorent plusieurs sports (collectifs, d'opposition, d'adresse, de coopération...) tout en développant leurs capacités motrices et sociales.

Modalités & inscriptions

Les ateliers à la découverte de 17h00 à 18h00

Les ateliers à la découverte s'organisent sur trois trimestres :

1^{er} cycle trimestriel : du 2 octobre au 19 décembre 2025
(Préinscriptions du 1^{er} au 14 septembre 2025).

2^{ème} cycle trimestriel : du 5 janvier au 31 mars 2026
(Préinscriptions du 8 au 21 décembre 2025).

3^{ème} cycle trimestriel : du 2 avril au 26 juin 2026
(Préinscriptions du 2 au 15 mars 2026).

La participation aux ateliers à la découverte est soumise à une inscription au préalable **OBLIGATOIRE**.

Les inscriptions aux ateliers se font au trimestre via le site internet de la Ville. **Un enfant ne peut s'inscrire qu'à un seul atelier par trimestre, pour une séance par semaine.** Vous devez l'inscrire uniquement à l'atelier auquel il souhaite participer. En cas de **doublons d'inscription pour un enfant, toutes les réservations seront supprimées** afin de permettre à d'autres enfants de pouvoir bénéficier de ces prestations.

La famille devra s'engager à ce que son enfant participe à l'activité à laquelle il sera inscrit.

Les places par atelier étant limitées à 15 ou 18 enfants selon les activités, les inscriptions se font dans la limite du nombre de places disponibles, dans l'ordre d'arrivée.

www.saint-maur.com

