



École élémentaire Michelet

LES ATELIERS À LA DÉCOUVERTE



Langues & civilisations



Arts & culture



Sciences



Lecture & écriture



Environnement



Sport & Santé

Cycle 3 :

du 02 Avril au 26 Juin 2026

ATELIERS DU LUNDI

L'atelier des intervenants : Escalade CE2 AU CM2

Les enfants s'initieront à l'escalade en toute sécurité. Ils apprendront à grimper, à s'équilibrer, et à gérer leur effort tout en développant confiance en soi et esprit d'entraide. Un atelier sportif et stimulant pour se dépasser en s'amusant !

NB : *Les enfants doivent apporter une paire de baskets propres dans un sac pour la pratique de l'activité.*

L'atelier de l'équipe d'animation : Jardinage

Les enfants partent à la découverte de la nature à travers le jardinage. Potager, plantations, réalisation de bouquets de fleurs et apprentissage des bases du jardinage rythment cet atelier, tout en sensibilisant au respect de l'environnement.

ATELIERS DU MARDI

L'atelier des intervenants : Multisport

À chaque séance votre enfant découvrira un nouveau jeu sportif, collectif ou individuel. Le panel d'activités proposées offre à l'enfant la possibilité de se découvrir au travers d'expériences variées et structurantes.

L'atelier de l'équipe d'animation : Initiation Handball

Les enfants découvrent le handball, un sport dynamique mêlant adresse, endurance et esprit d'équipe. À travers des exercices ludiques et des petits matchs, ils apprennent les bases du jeu, le respect des règles et le plaisir de jouer ensemble.

Cycle 3 :

du 02 Avril au 26 Juin 2026

ATELIERS DU JEUDI

L'atelier des intervenants : Couture / tissus-recyclés CP – CE1

Les vêtements en coton seront la matière première pour des activités créatives. Grâce aux bases de la couture, les enfants vont imaginer et créer leurs propres accessoires du quotidien (petit sac par exemple).

L'atelier de l'équipe d'animation Initiation Basket

Les enfants découvrent le basketball, un sport dynamique et de plus en plus populaire en France ! Entre jeux, exercices et petits matchs, ils apprennent les bases (dribble, passes, tirs) tout en développant l'esprit d'équipe et le respect des règles.

ATELIERS DU VENDREDI

L'atelier des intervenants : Hockey

A travers des petits jeux ludiques pour découvrir le hockey, votre enfant apprendra à jouer seul ou en équipe pour marquer des buts à l'aide d'une crosse.

L'atelier de l'équipe d'animation : Confection accessoires CE2 - CM2

Votre enfant réalise un chapeau, un sac ou des accessoires uniques grâce à différentes techniques adaptées à son âge. Dans cet atelier, il développe sa créativité, sa dextérité et sa confiance en lui tout en s'amusant. Chaque participant repart avec une création personnalisée. Une expérience ludique et enrichissante qui transforme l'imagination en véritable réalisation !

Modalités & inscriptions

Les ateliers à la découverte de 17h00 à 18h00

Les ateliers à la découverte s'organisent sur trois trimestres :

1^{er} cycle trimestriel : du 2 octobre au 19 décembre 2025
(Préinscriptions du 1^{er} au 14 septembre 2025).

2^{ème} cycle trimestriel : du 5 janvier au 31 mars 2026
(Préinscriptions du 8 au 21 décembre 2025).

3^{ème} cycle trimestriel : du 2 avril au 26 juin 2026
(Préinscriptions du 2 au 15 mars 2026).

La participation aux ateliers à la découverte est soumise à une inscription au préalable **OBLIGATOIRE**.

Les inscriptions aux ateliers se font au trimestre via le site internet de la Ville. **Un enfant ne peut s'inscrire qu'à un seul atelier par trimestre, pour une séance par semaine.** Vous devez l'inscrire uniquement à l'atelier auquel il souhaite participer. En cas de **doublons d'inscription pour un enfant, toutes les réservations seront supprimées** afin de permettre à d'autres enfants de pouvoir bénéficier de ces prestations.

La famille devra s'engager à ce que son enfant participe à l'activité à laquelle il sera inscrit.

Les places par atelier étant limitées à 15 ou 18 enfants selon les activités, les inscriptions se font dans la limite du nombre de places disponibles, dans l'ordre d'arrivée.

www.saint-maur.com

