



École élémentaire Le Parc Tilleuls

LES ATELIERS À LA DÉCOUVERTE



Langues & civilisations



Arts & culture



Sciences



Lecture & écriture



Environnement



Sport & Santé

Cycle 3 :

du 02 Avril au 26 Juin 2026

ATELIERS DU LUNDI

L'atelier des intervenants : Ma bulle des émotions

Un atelier ludique pour aider les enfants à mieux comprendre et gérer leurs émotions. A chaque séance, un thème : calmer, renforcer la confiance, mieux respirer, se concentrer, etc. Des outils simples pour développer leurs « super-pouvoirs » émotionnels au quotidien.

L'atelier de l'équipe d'animation : Tchoukball

Votre enfant découvrira un sport collectif original où l'on marque des points en faisant rebondir le ballon sur un cadre incliné appelé "tchouk". Sans contact et accessible à tous, il permet de se dépenser en toute sécurité tout en développant l'agilité, la coordination et la concentration. À travers des jeux et des situations adaptées à leur âge, les enfants apprennent à coopérer, à respecter leurs partenaires et à adopter un véritable esprit fair-play.

ATELIERS DU MARDI

L'atelier des intervenants : Capoeira

Cet atelier permet aux enfants de découvrir un art martial afro-brésilien inspiré des méthodes de combat et des danses des peuples africains du temps de l'esclavage au Brésil : art, danse, lutte et musique.

L'atelier de l'équipe d'animation : Loup-garou japonais

Cet atelier propose aux enfants de découvrir une variante originale du célèbre jeu de rôle Loup-Garou, revisitée avec des éléments et/ou des règles inspirées du Japon. À travers des parties dynamiques, ils apprennent à observer, argumenter, élaborer des stratégies et communiquer en groupe.

Cycle 3 :

du 02 Avril au 26 Juin 2026

ATELIERS DU JEUDI

L'atelier des intervenants : Judo CE2 - CM2

Dans cet atelier, il s'agira avant tout d'une initiation où les enfants apprendront à développer leurs capacités motrices et le contact avec les autres. Ce sport améliore également la confiance en soi et aide à mieux contrôler son énergie.

L'atelier de l'équipe d'animation : Initiation aux Rollers

Cet atelier propose aux enfants de pratiquer le roller dans une ambiance ludique et dynamique. À travers des parcours, des jeux collectifs et des exercices adaptés, ils apprennent à améliorer leur équilibre, leurs déplacements et leur freinage, tout en gagnant en coordination, en agilité et en confiance en eux.

NB : Il est important que chaque participant vienne muni de son propre matériel (rollers, genouillères, coudières et casques).

ATELIERS DU VENDREDI

L'atelier des intervenants : Graine de sculpteurs

Cet atelier est idéal pour initier les enfants à l'art de la sculpture. Au fil des séances, l'animateur les guidera pour créer diverses formes : animaux, visages, objets et bien plus en utilisant de l'argile. Une belle occasion de développer leur créativité tout en manipulant la matière.

L'atelier de l'équipe d'animation : Initiation pétanque

Cet atelier propose aux enfants de découvrir la pétanque à travers l'apprentissage des bases du jeu : techniques de lancer, placement, stratégie simple et respect des règles. Une activité à la fois ludique et accessible, qui développe la précision, la concentration et l'esprit convivial, dans une ambiance détendue et bienveillante.

Modalités & inscriptions

Les ateliers à la découverte de 17h00 à 18h00

Les ateliers à la découverte s'organisent sur trois trimestres :

1^{er} cycle trimestriel : du 2 octobre au 19 décembre 2025
(Préinscriptions du 1^{er} au 14 septembre 2025).

2^{ème} cycle trimestriel : du 5 janvier au 31 mars 2026
(Préinscriptions du 8 au 21 décembre 2025).

3^{ème} cycle trimestriel : du 2 avril au 26 juin 2026
(Préinscriptions du 2 au 15 mars 2026).

La participation aux ateliers à la découverte est soumise à une inscription au préalable **OBLIGATOIRE**.

Les inscriptions aux ateliers se font au trimestre via le site internet de la Ville. **Un enfant ne peut s'inscrire qu'à un seul atelier par trimestre, pour une séance par semaine.** Vous devez l'inscrire uniquement à l'atelier auquel il souhaite participer. En cas de **doublons d'inscription pour un enfant, toutes les réservations seront supprimées** afin de permettre à d'autres enfants de pouvoir bénéficier de ces prestations.

La famille devra s'engager à ce que son enfant participe à l'activité à laquelle il sera inscrit.

Les places par atelier étant limitées à 15 ou 18 enfants selon les activités, les inscriptions se font dans la limite du nombre de places disponibles, dans l'ordre d'arrivée.

www.saint-maur.com

