

13^e TOURNOI D'ÉCHECS

par équipe pour les enfants

En partenariat avec le
club d'échecs de Saint-Maur

Inscriptions gratuites
jusqu'au 15 mars 2026



SAMEDI 28 MARS

de 13h30 à 18h

Salle Paté • 32 avenue Pierre Brossolette



@VilleSaintMaur
saint-maur.com

Bulletin d'inscription disponible sur demande auprès
du **Guichet d'Accueil des Familles** au **01 45 11 65 42**
ou via le formulaire en ligne sur le site de la Ville

SAMEDI 28 MARS 2026

Salle Paté • 32 avenue Pierre Brossolette

Bulletin d'inscription
à retourner avant le dimanche 15 mars 2026 au :

Guichet d'Accueil des Familles
Direction des Activités Péri-scolaires
Hôtel de ville – Place Charles de Gaulle
94100 Saint-Maur-des-Fossés

Nom* : Prénom* :

Date de naissance* :

Adresse :

.....

Code postal : Ville :

Tél : Mail* :

École* : Classe :

Numéro de licence (si licencié dans un club d'échecs) :

* données obligatoires

Les enfants participants sont placés sous la responsabilité de leurs parents.

Je soussigné(e) : ☐ Parent 1 ☐ Parent 2

Je soussigné(e) : ☐ Parent 1 ☐ Parent 2

Certifie autoriser mon enfant à être photographié ☐ Oui ☐ Non

En qualité de tuteur légal, je donne mon accord pour que le prénom, l'image et la voix de mon enfant puissent être utilisés dans le cadre de la communication municipale.

Signature précédée de la mention "lu et approuvé"

.....

Je déclare avoir pris connaissance du règlement général et m'y soumettre sans réserve et contestation.

Fait à Saint-Maur-des-Fossés, le

Signature de l'enfant

Signature du ou des représentant(s) légal(aux)

EXTRAITS DU RÈGLEMENT

Article 1

La Ville de Saint-Maur-des-Fossés organise en partenariat avec le Club d'Échecs de Saint-Maur, un tournoi d'échecs par équipe pour les enfants. Il aura lieu le 28 mars 2026, à la salle Paté au 32 avenue Pierre Brossolette. Les participants sont attendus dès 13h30 pour rencontrer leur équipe et recevoir les consignes. Les matchs débiteront à 14h et la remise des prix est prévue aux alentours de 17h. Un goûter sera servi aux enfants entre deux rondes.

Article 2

Le tournoi d'échecs par équipe est ouvert aux enfants à partir de 4 ans fréquentant une école maternelle ou élémentaire saint-maurienne et aux joueurs de moins de 14 ans licenciés au club d'échecs de Saint-Maur.

Article 3

L'engagement à ce tournoi est gratuit.
Toute compétition par équipe nécessite la présence des 4 partenaires, afin de ne pas compromettre la participation des autres joueurs.

Article 4

L'inscription au tournoi se fait en ligne sur le site de la Ville ou via un bulletin d'inscription disponible au Guichet d'Accueil des Familles (Direction des Activités Périscolaires – Hôtel de Ville – Place Charles de Gaulle).
Date limite d'inscription le 15 mars 2026.

Article 5

Chaque joueur inscrit devra obligatoirement jouer les 5 parties du tournoi. Lorsqu'un joueur, autre que le capitaine de l'équipe, aura terminé sa partie, celui-ci devra quitter l'aire de jeux.

Article 6

Les organisateurs déclinent toute responsabilité concernant les enfants inscrits. Ceux-ci sont placés sous l'entière responsabilité de leurs parents. Des gradins dans la Salle Paté seront mis à la disposition des familles pour assister au tournoi.

Article 7

Tous les participants du tournoi seront récompensés. Les 3 premières équipes se verront remettre par le maire de Saint-Maur-des-Fossés, une coupe et un lot.

En cas d'absence ou d'empêchement, merci de prévenir le Guichet d'Accueil des Familles dans les meilleurs délais au 01 45 11 65 42 ou par courriel à guichet.familles@mairie-saint-maur.com



DÉROULEMENT DU 13^e TOURNOI D'ÉCHECS PAR ÉQUIPE POUR LES ENFANTS



13h30 Accueil des participants

14h Début du tournoi
5 parties de 20 minutes au plus avec une
pause de 10 minutes à la fin de chaque ronde

16h30 Goûter pour les participants
entre les 4^e et 5^e rondes

17h Proclamation des résultats
et remise des récompenses



ANIMATIONS EN FAMILLE

Tout au long de l'après-midi, les familles
sont cordialement invitées à venir profiter
d'activités ludiques entre chaque partie :
jeux de logique et d'adresse, défis contre
des animateurs, puzzles, énigmes...

