



# LA NUIT DE LA LECTURE

À SAINT-MAUR • MÉDIATHÈQUE GERMAINE-TILLION

24

JANVIER 2026  
DE 17H À MINUIT



PROGRAMME



@VilleSaintMaur  
saint-maur.com



## ATELIER DE LETTRES ET DE PAPIER

DE 17H À 20H

À la gare ou au café, dessinez, colorisez, écrivez et faites voyager vos cartes postales.

Tout public

## LE COMPTOIR DES TOUT-PETITS

DE 17H À 21H

Une halte dans une cabane de douceur où bébés et bambins, habitués ou non, se verront offrir une tournée d'histoires.

De 0 à 3 ans

## EN COMPAGNIE DE GEORGE SAND

DE 17H À 22H

Prêtez votre plume à des jeux littéraires en flânant avec la romancière française dont nous commémorons le cent-cinquantenaire de sa disparition en 2026.

Ados-adultes

# LE JEU S'INVITE À LA NUIT DE LA LECTURE !

## L'USINE DE JEUX EN BOIS

À PARTIR DE 17H

Avec billes et palets, mettez en jeu votre adresse !

Dès 5 ans

## JEUX DE CARTES

À PARTIR DE 17H

Venez taper le carton et flatter les dés au troquet des délices ludiques !

Dès 7 ans

## LES CABANES DE LECTURE

DE 17H À 23H

Venez explorer en famille des cabanes plongées dans la pénombre pour écouter et lire des histoires à la lumière de vos lampes de poche !

Dès 4 ans

## LECTURE DE COUPS DE CŒUR

DE 17H30 À 19H

Prenez votre ticket et savourez le voyage : l'association "Lire Ensemble à Saint-Maur" partage avec vous une sélection de ses coups de cœur.

Ados-adultes

## ATELIER CYANOTYPE

À 17H30 & 19H

Entrez dans l'atelier et découvrez un savoir-faire photographique du XIX<sup>e</sup> siècle, simple et fascinant : le cyanotype.

Dès 8 ans. Dans la limite des places disponibles.



## LES AVENTURIERS DU RAIL

À PARTIR DE 19H

Embarquez pour l'aventure, avec un des titres incontournables du jeu de société moderne.

Dès 5 ans

## SALLE D'ARCADE 90's

À PARTIR DE 20H30

Nostalgiques des pixels, équipez-vous d'une manette et replongez dans les univers vi-déo-ludiques des années 90.

Dès 7 ans

## MARATHON DE LECTURE: LE TOUR DU MONDE EN 80 JOURS

À PARTIR DE 18H30

Lecteurs ou auditeurs, posez vos valises et prenez part au relai de lecture de l'emblématique roman de Jules Verne.  
*Tout public*

## CABANE DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE

À 18H30 & 20H30

Fuyez un instant le bruit des machines et évadez-vous par la réalité virtuelle.

Dès 8 ans

## ENTRE VILLES & CAMPAGNES : TABLE RONDE

DE 19H À 20H

Rejoignez nos invités qui vous raconteront, entre villes et campagnes, leurs itinéraires sensibles et leurs points de vue.

Ados-adultes

## ET AUSSI

### LA CABANE DE LIRE ET FAIRE LIRE

À PARTIR DE 17H30

Gourmands de livres, les bénévoles de l'association Lire et faire lire n'attendent que vous ! Installez-vous, ils auront plaisir à vous lire des histoires.

### LECTURES PARTAGÉES

À 17H45, 18H45 ET 20H

Entre 1 000 murmures et partages de répliques, réservez-vous un moment avec les élèves de l'association ChoréParlée.

## LE RETOUR DES HOMMES CARTON

À 20H & 21H

Par le conteur Marien Tillet - 45 mn

Dans une médiathèque, une petite fille lit tranquillement cachée dans un coin. À la fermeture, plongée dans son livre, elle n'entend pas les bibliothécaires et se retrouve seule...

Dès 5 ans. *Dans la limite des places disponibles*

## ATELIER STREET ART

DE 20H30 À 22H30

Créez des "envahisseurs urbains" à la manière de l'artiste de rue et mosaïste Invader.

Dès 8 ans



## LES PAS PERDUS\*

À 18H

Au beau milieu de la gare, une foule de passants se croise et s'entrecroise. Découvrez Les pas perdus de Denise Bonal.

## POÉSIE MURMURÉE\*

À 19H30

Tendez l'oreille, vous pourriez entendre la voix de poèmes susurrés au détour d'un rayonnage.

\*Avec la complicité de la classe d'art dramatique du Conservatoire

23 AVENUE HENRI-MARTIN  
94100 SAINT-MAUR-DES-FOSSÉS  
 01 48 86 74 44  
[MEDIATHEQUE.SAINT-MAUR.COM](http://MEDIATHEQUE.SAINT-MAUR.COM)

 A STATION LE PARC DE SAINT-MAUR  
 ARRÊT BIBLIOTHÈQUE MUNICIPALE  
 ARRÊT THÉÂTRE DE SAINT-MAUR  
 THÉÂTRE DE SAINT-MAUR

## TOUT AU LONG DE LA SOIRÉE

- Emprunts et retours de documents, à l'accueil de la médiathèque
- Coin tisane
- Food truck présent dans le jardin de la médiathèque

APPORTEZ VOS  
LAMPES DE POCHE

