



LA NUIT DE LA LECTURE

À SAINT-MAUR • MÉDIATHÈQUE GERMAINE-TILLION

24
JANVIER 2026
DE 17H À MINUIT



PROGRAMME



@VilleSaintMaur
saint-maur.com



CNL

Lire
Boucle

ATELIER DE LETTRES ET DE PAPIER

DE 17H À 20H

À la gare ou au café, dessinez, colorisez, écrivez et faites voyager vos cartes postales.

Tout public

LE COMPTOIR DES TOUT-PETITS

DE 17H À 21H

Une halte dans une cabane de douceur où bébés et bambins, habitués ou non, se verront offrir une tournée d'histoires.

De 0 à 3 ans

EN COMPAGNIE DE GEORGE SAND

DE 17H À 22H

Prêtez votre plume à des jeux littéraires en flânant avec la romancière française dont nous commémorons le cent-cinquantième de sa disparition en 2026.

Ados-adultes

LES CABANES DE LECTURE

DE 17H À 23H

Venez explorer en famille des cabanes plongées dans la pénombre pour écouter et lire des histoires à la lumière de vos lampes de poche !

Dès 4 ans

LECTURE DE COUPS DE CŒUR

DE 17H30 À 19H

Prenez votre ticket et savourez le voyage : l'association "Lire Ensemble à Saint-Maur" partage avec vous une sélection de ses coups de cœur.

Ados-adultes

ATELIER CYANOTYPE

À 17H30 & 19H

Entrez dans l'atelier et découvrez un savoir-faire photographique du XIX^e siècle, simple et fascinant : le cyanotype.

Dès 8 ans. Dans la limite des places disponibles.



LE JEU S'INVITE À LA NUIT DE LA LECTURE !

L'USINE DE JEUX EN BOIS

À PARTIR DE 17H

Avec billes et palets, mettez en jeu votre adresse !

Dès 5 ans

JEUX DE CARTES

À PARTIR DE 17H

Venez taper le carton et flatter les dés au troquet des délices ludiques !

Dès 7 ans

LES AVENTURIERS DU RAIL

À PARTIR DE 19H

Embarquez pour l'aventure, avec un des titres incontournables du jeu de société moderne.

Dès 5 ans

SALLE D'ARCADE 90's

À PARTIR DE 20H30

Nostalgiques des pixels, équipez-vous d'une manette et replongez dans les univers vi-déo-ludiques des années 90.

Dès 7 ans

MARATHON DE LECTURE : LE TOUR DU MONDE EN 80 JOURS

À PARTIR DE 18H30

Lecteurs ou auditeurs, posez vos valises et prenez part au relai de lecture de l'émblématique roman de Jules Verne.
Tout public

CABANE DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE

À 18H30 & 20H30

Fuyez un instant le bruit des machines et évadez-vous par la réalité virtuelle.

Dès 8 ans

ENTRE VILLES & CAMPAGNES : TABLE RONDE

DE 19H À 20H

Rejoignez nos invités qui vous raconteront, entre villes et campagnes, leurs itinéraires sensibles et leurs points de vue.

Ados-adultes

LE RETOUR DES HOMMES CARTON

À 20H & 21H

Par le conteur Marien Tillet - 45 mn
Dans une médiathèque, une petite fille lit tranquillement cachée dans un coin. À la fermeture, plongée dans son livre, elle n'entend pas les bibliothécaires et se retrouve seule...

Dès 5 ans. Dans la limite des places disponibles

ATELIER STREET ART

DE 20H30 À 22H30

Créez des "envahisseurs urbains" à la manière de l'artiste de rue et mosaïste Invader.

Dès 8 ans

ET AUSSI

LA CABANE DE LIRE ET FAIRE LIRE

À PARTIR DE 17H30

Gourmands de livres, les bénévoles de l'association Lire et faire lire n'attendent que vous ! Installez-vous, ils auront plaisir à vous lire des histoires.

LECTURES PARTAGÉES

À 17H45, 18H45 ET 20H

Entre 1 000 murmures et partages de répliques, réservez-vous un moment avec les élèves de l'association ChoréParlée.

LES PAS PERDUS*

À 18H

Au beau milieu de la gare, une foule de passants se croise et s'entrecroise. Découvrez Les pas perdus de Denise Bonal.

POÉSIE MURMURÉE*

À 19H30

Tendez l'oreille, vous pourriez entendre la voix de poèmes susurrés au détour d'un rayonnage.

** Avec la complicité de la classe d'art dramatique du Conservatoire*



23 AVENUE HENRI-MARTIN
94100 SAINT-MAUR-DES-FOSSÉS

☎ 01 48 86 74 44

MEDIATHEQUE.SAINT-MAUR.COM

 STATION LE PARC DE SAINT-MAUR

 ARRÊT BIBLIOTHÈQUE MUNICIPALE

 ARRÊT THÉÂTRE DE SAINT-MAUR

 THÉÂTRE DE SAINT-MAUR

TOUT AU LONG DE LA SOIRÉE

- Emprunts et retours de documents, à l'accueil de la médiathèque
- Coin tisane
- Food truck présent dans le jardin de la médiathèque



APPORTEZ VOS
LAMPES DE POCHE