



École élémentaire E.Cavell

LES ATELIERS À LA DÉCOUVERTE



Langues & civilisations



Arts & culture



Sciences



Lecture & écriture



Environnement



Sport & Santé

Cycle 2 :

du 5 Janvier au 31 mars 2026

ATELIERS DU LUNDI

L'atelier des intervenants : Manga

Amateur de dessin, votre enfant veut s'initier à l'univers du manga tout en découvrant ses différentes techniques et créer ses propres personnages, alors cet atelier est fait pour lui !

L'atelier de l'équipe d'animation : Fabrication de grand jeu

Votre enfant participera à un atelier créatif où il fabriquera un grand jeu en équipe. Avec les autres participants, il imaginera, fabriquera et testera un grand jeu complet. Cette expérience stimulante renforce la créativité, l'esprit d'équipe et la débrouillardise. Votre enfant repartira fier, avec un jeu unique qu'il aura contribué à concevoir.

ATELIERS DU MARDI

L'atelier des intervenants : Echecs

Apprendre à tout âge les règles et techniques du jeu d'échecs. Concentration, mémorisation... et surtout plaisir du jeu

L'atelier de l'équipe d'animation : Initiation dessin de portrait

CE2-CM2

Cet atelier transmet les bases du dessin de portrait : proportions, observation et construction des traits du visage. À travers des exercices guidés, chaque enfant apprend à développer son coup de crayon pour réaliser un portrait harmonieux. Idéal pour cultiver la créativité et la confiance en soi.

Cycle 2: du 05 Janvier au 31 Mars 2026

ATELIERS DU JEUDI



L'atelier des intervenants : Capoeira

Cet atelier permet aux enfants de découvrir un art martial afro-brésilien inspiré des méthodes de combat et des danses des peuples africains du temps de l'esclavage au Brésil : art, danse, lutte et musique.



L'atelier de l'équipe d'animation : Création d'objets avec cure-pipes

Découvrez les possibilités créatives des cure-pipes ! Les participants apprennent à façonner, assembler et créer de petits objets ludiques ou décoratifs (animaux, fleurs, etc.). Un moment simple et amusant, idéal pour développer la motricité fine et l'imagination de votre enfant.

ATELIERS DU VENDREDI



L'atelier des intervenants : Graine de sculpteurs

Cet atelier est idéal pour initier les enfants à l'art de sculpture. Au fil des séances, l'animateur les guidera pour créer diverses formes : animaux, visages, objets et bien plus en utilisant de l'argile. Une belle occasion de développer leur créativité tout en manipulant la matière.



L'atelier de l'équipe d'animation : Initiation Stop Motion

Dans cet atelier, votre enfant apprend à imaginer une histoire, à créer un récit dessiné, à manipuler des objets et à donner vie à ses idées grâce à une application simple d'usage. C'est une activité amusante qui stimule la créativité, la logique, la patience et l'expression visuelle. Votre enfant repartira fier de sa première œuvre animée, qu'il aura réalisée du début à la fin.

Modalités & inscriptions

Les ateliers à la découverte de 17h00 à 18h00

Les ateliers à la découverte s'organisent sur trois trimestres :

1^{er} cycle trimestriel : du 2 octobre au 19 décembre 2025
(**Préinscriptions du 1^{er} au 14 septembre 2025**).

2^{ème} cycle trimestriel : du 5 janvier au 31 mars 2026
(**Préinscriptions du 8 au 21 décembre 2025**).

3^{ème} cycle trimestriel : du 2 avril au 26 juin 2026
(**Préinscriptions du 2 au 15 mars 2026**).

La participation aux ateliers à la découverte est soumise à une inscription au préalable **OBLIGATOIRE**.

Les inscriptions aux ateliers se font au trimestre via le site internet de la Ville. **Un enfant ne peut s'inscrire qu'à un seul atelier par trimestre, pour une séance par semaine.** Vous devez l'inscrire uniquement à l'atelier auquel il souhaite participer. En cas de **doublons d'inscription pour un enfant, toutes les réservations seront supprimées** afin de permettre à d'autres enfants de pouvoir bénéficier de ces prestations.

La famille devra s'engager à ce que son enfant participe à l'activité à laquelle il sera inscrit.

Les places par atelier étant limitées à 15 ou 18 enfants selon les activités, les inscriptions se font dans la limite du nombre de places disponibles, dans l'ordre d'arrivée.

www.saint-maur.com

